COSAS QUE ME ENCANTARON DEL LIVE 1

Para la comunidad, hace un par de meses he iniciado un curso de programación donde nos han dejado algunos desafíos. En el último desafío me he encontrado con variadas novedades de este mundo, me impresiona lo lejos que se puede llevar la tecnología. Adicional a lo anterior he de comentar que recientemente se realizó una clase Live donde mostraron un poco como desenvolverse en el ejercicio y ¡fue increíble!, de la clase extraje 2 lecciones muy valiosas que me hicieron llegar a sorprenderme más con la versatilidad de los Tag’s y los quiero comentar aquí:

* Me encanto que redujera

let pantalla = document.querySelector('canvas');

let pincel = pantalla.getContext('2d');

a su versión:

let paint = document.querySelector("canvas").getContext("2d");

Es fascinante la idea de saber que puedo mezclar variadas combinaciones de etiquetas en 1 sola línea y reducir mucho más el código.

* Me fascino la variable

let palabra = palabras[Math.floor(Math.random()\*palabras.length)];

La idea de usar Math.random() como una razón que multiplica al total palabras.length es estupenda.

Es increíble como se puede llegar a una misma solución de diversas formas, puesto que yo también había logrado la funcionalidad, pero he de decir que no de forma tan eficiente. Que me muestren estas nuevas perspectivas me ayuda a evolucionar en lo que ya había aprendido y a cuestionarme en cada momento que nuevas formas puedo aplicar para hacer cada vez mas eficiente mi código.

* Usa length para contar la longitud o cantidad de letras que tiene una cadena (en este caso la palabra).

IDEAS QUE ME ENCANTARON Y QUE QUIERO PROBAR

Puedo generar arrays con las palabras a adivinar y que una función me sortee la posición con un math.random

Una vez sorteada la palabra con array.lenght puedo imprimir la cantidad de guiones en la web, por lo que debería tener array dentro de array [ [], [], ….]

Con if puedo indicarle al programa cuando el ingreso de una letra esta acertado o no

* Si esta acertada que la imprima en su espacio correspondiente o que la muestre (en caso de usar una función que la oculte como en el desafío anterior)
* Con git push puedo ingresar las letras ya usadas incorrectas a un array vacío y hacer que las imprima en la pantalla (document.write) y para bloquear el error en caso de volver a ingresar la misma letra.

Todas las letras en mayúsculas

<https://www.google.com/amp/s/www.freecodecamp.org/espanol/news/como-convertir-una-cadena-en-minusculas-y-mayusculas-en-js/amp/>

Bloqueo de letras, números y caracteres especiales

<https://es.stackoverflow.com/questions/289413/bloquear-n%C3%BAmeros-letras-y-o-caracteres-especiales-en-un-input>

<https://desarrolloweb.com/faq/la-mejor-manera-de-eliminar-tildes-o-acentos-en-javascript>

<https://es.stackoverflow.com/questions/289413/bloquear-n%C3%BAmeros-letras-y-o-caracteres-especiales-en-un-input>

<https://programadorwebvalencia.com/javascript-quitar-acentos/>

<https://es.stackoverflow.com/questions/62031/eliminar-signos-diacr%C3%ADticos-en-javascript-eliminar-tildes-acentos-ortogr%C3%A1ficos>

Lineas en canvas

<https://www.tutorialesprogramacionya.com/htmlya/html5/temarios/descripcion.php?cod=136&punto=4&inicio=>

<https://youtu.be/d1KC7Lf-mJo>

<https://www.yunbitsoftware.com/blog/2018/02/22/metodos-de-dibujo-canvas-html5-y-jquery-introduccion-y-ejemplo/#:~:text=Tras%20stroke()%2C%20la%20l%C3%ADnea%20se%20dibuja%20en%20nuestro%20canvas>.

<https://parzibyte.me/blog/2019/07/16/dibujar-lineas-canvas-javascript-html5/>

arcos y círculos en canvas

<http://w3.unpocodetodo.info/canvas/arc.php>

Guiones bajos

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/border-bottom>

responsive

<https://desarrolloweb.com/articulos/etiqueta-meta-viewport.html#:~:text=El%20Viewport%20es%20una%20de,el%20navegador%20web%20para%20móviles>.

Clases y pseudoclases

<https://www.w3schools.com/css/css_pseudo_classes.asp>

Vue.js

<https://youtu.be/xmHwYc-6W3E>

<https://youtu.be/A-iKX8Shge4>

<https://youtu.be/AqesL138vMA>

<https://youtu.be/iiV_9EU2vcA>

captura de eventos teclado

<https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=844:capturar-eventos-de-teclado-javascript-tecla-pulsada-fromcharcode-keycode-wich-alt-ejemplos-cu01161e&catid=78&Itemid=206>